



Visioconférence

Différentes solutions logicielles et installations matérielles placées dans les locaux FBM vous permettent d'organiser des visioconférences. L'entretien technique de ces installations est assuré par le [support informatique de la FBM](#).

Solutions logicielles

Microsoft Teams	Zoom
 Microsoft Teams Utilisation Pour travailler en équipe et communiquer (messagerie instantanée, appel audio et vidéo, visioconférence). Description Microsoft Teams , de la suite Microsoft Office 365, est un logiciel fourni par l'UNIL qui vous permet d'organiser des visioconférences et de disposer d'un outil de chat. Il peut être téléchargé à partir du catalogue de distribution de logiciels du Centre informatique de l'UNIL. Documentation Microsoft Teams - Documentation complète (documentation CI) Description et documentation d'utilisation de Microsoft Teams	 Utilisation Pour organiser des réunions ponctuelles, notamment avec des personnes externes à l'UNIL. Description Zoom est un logiciel utilisé principalement pour l'enseignement à distance qui est mis à disposition de la communauté UNIL par le Centre de Soutien à l'Enseignement (CSE). Il peut également être utilisé pour organiser des vidéoconférences ponctuelles, notamment avec des personnes externes. Documentation Zoom - Documentation complète (documentation CSE) Description et documentation d'utilisation de Zoom

Installations matérielles

La documentation d'utilisation des équipements audiovisuels des locaux FBM se trouve sur la page correspondante.

- [Equipements des salles de séminaire FBM](#)

Le Centre de Soutien à l'Enseignement (CSE) propose différents équipements (lumières, micros, caméras) que vous pouvez emprunter pour réaliser vos visioconférences:

- [Catalogue CSE](#)

Contact

Le [support informatique de la FBM](#) se tient à votre disposition pour vous assister dans l'organisation de vos visioconférences ou pour intervenir en cas de dysfonctionnement des équipements des salles FBM.

Pour plus d'information, veuillez vous référer à la [documentation de l'Unicom](#).